



PZKosz

WYDZIAŁ GIER I DYSCYPLINY

ldz. 1346/09

Warszawa, 30.04.2009

KOMUNIKAT WGiD Nr 34 A/2009

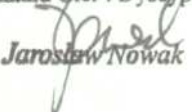
Wydział Gier i Dyscypliny PZKosz w nawiązaniu do postanowień zwartych w Komunikacie WGiD nr 60/2008 z dnia 31.07.2008, w imieniu Wydziału Sportowego PZKosz przedstawia rozszerzoną wykładnię zapisów dotyczących Młodzieżowych Mistrzostw Polski Młodzików i Młodziczek oraz Ogólnopolskiej Olimpiady Młodzieży.

1. W turniejach szczebla centralnego (ćwierćfinały, półfinały, finał) może wziąć udział nie mniej niż 10 i nie więcej niż 12 zawodników.
2. Drużyna, która przed rozpoczęciem meczu liczy mniej niż 10 zawodników nie zostanie dopuszczona do zawodów, a mecz zostanie zweryfikowany jako walkower dla drużyny przeciwnej.
3. Jako zasadę ogólną przyjmuje się, że zawodnik, który brał udział w pierwszej kwarcie meczu, nie może brać udziału w drugiej kwarcie.
4. W każdym meczu w pierwszych dwóch kwartach muszą brać udział wszyscy zawodnicy drużyny zgłoszeni do meczu. W pierwszej kwarcie 5 (przy zgłoszonych 10) lub 6 zawodników (przy zgłoszonych 11 lub 12), w drugiej kwarcie 5 lub 6 pozostałych zawodników nie grających w pierwszej kwarcie (według podobnych zasad).
5. W przypadku, gdy drużyna dysponuje 11 lub 12 zawodnikami w pierwszej i (lub) drugiej kwarcie meczu drużyna może dokonać dowolnej liczby zmian zawodników przy respektowaniu zasad opisanych powyżej.
6. W trzeciej i czwartej kwarcie drużyna może korzystać z nieograniczonej liczby graczy i dokonać dowolnej liczby zmian zawodników.



Polski Związek Koszykówki
ul. Erazma Ciołka 10; 01-402 Warszawa
tel./fax. (22) 836 38 00; www.pzkosz.pl

7. W przypadku kontuzji zawodnika lub popełnienia przez niego pięciu faulów w pierwszej kwarcie można dokonać jego zmiany na innego zawodnika, który nie brał jeszcze udziału w grze. Jeżeli do gry wchodzi zawodnik z drugiej piątki, wówczas nie może on wziąć udziału w grze w drugiej kwarcie.
8. Jeżeli podobna sytuacja ma miejsce w drugiej kwarcie, a zespół nie ma w swoim składzie zawodników dotychczas nieuczestniczących w grze, wówczas kontynuuje grę w liczbie czterech lub mniej zawodników, zgodnie z oficjalnymi przepisami gry w koszykówkę.
9. Jeżeli drużyna liczy 10 zawodników i kontuzji ulega jeden z jej zawodników w pierwszej kwarcie, może on zostać zmieniony przez zawodnika, który ma grać w drugiej kwarcie. Kontuzjowany zawodnik może powrócić do gry w pierwszej, trzeciej lub czwartej kwarcie.
10. Jeśli w czasie meczu liczba zawodników drużyny jest mniejsza niż 10 (np. na skutek kontuzji lub popełnionych faulów) grę należy kontynuować zgodnie z oficjalnymi przepisami gry w koszykówkę.
11. Niezastosowanie się do powyższych zasad gry skutkować będzie orzeczeniem walkowera dla drużyny przeciwnej.

Przewodniczący
Wydziału Gier i Dyscypliny

Jarosław Nowak

otrzymują:

- Wojewódzkie Związki Koszykówki
- Wydział Sportowy PZKosz
- Komisarze Techniczni PZKosz
- Grykaserwis