

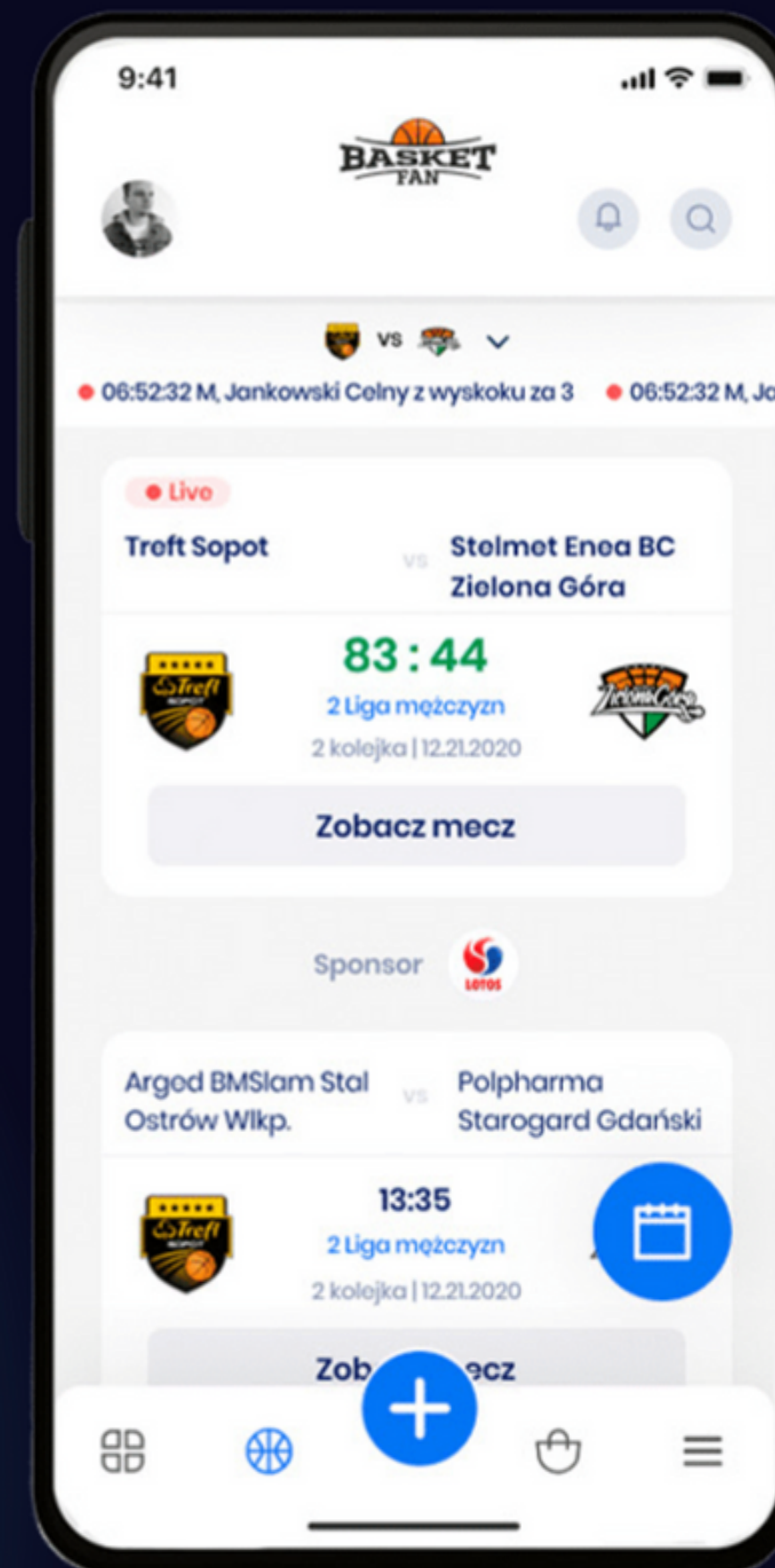
Czym jest BASKETFAN?

To pierwsza aplikacja mobilna do aktywizowania i angażowania kibiców koszykówki. Jest dostępna w sklepach Google Play i App Store.

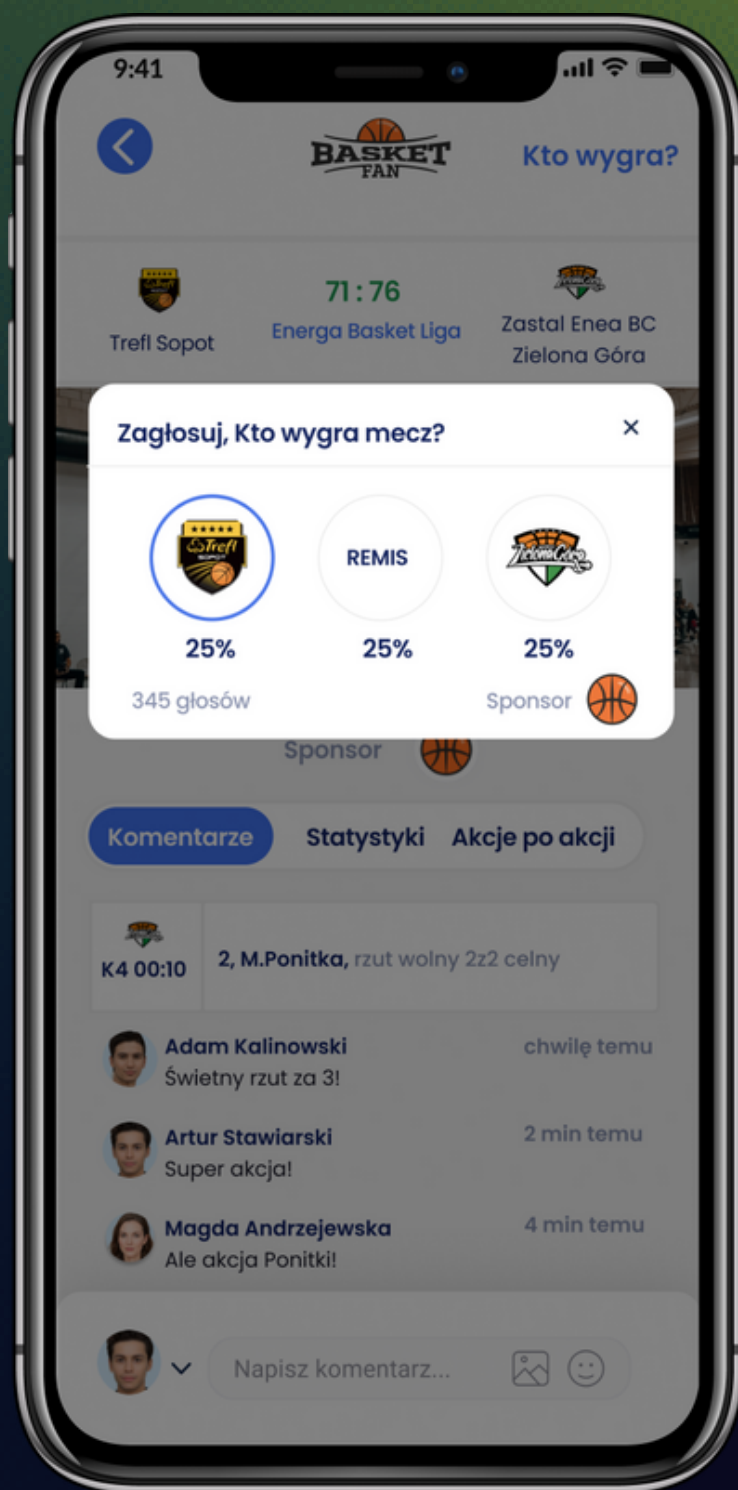
[BasketFan - więcej informacji](#)



[BasketFan - video demo](#)



Funkcjonalności



Unikalne narzędzie oferujące w jednej apce:

- dodawanie wpisów ze zdjęciami, filmami, komentowaniem przez kibiców, dodawaniem emocji ("lajki")
- dodawanie relacji w formie foto i wideo (w stylu Instastories)
- dodawanie relacji zdjęciowych i filmowych w trakcie meczów



- statystyki na żywo wraz z komentarzami "akcja po akcji"
- głosowanie na zwycięzcę meczu oraz zawodnika MVP
- czat meczowy dla kibiców na żywo
- tworzenie przez kibiców własnych grup dyskusyjnych oraz uczestnictwo w innych
- dodawanie własnych profili ligowych i drużynowych, a także medialnych oraz biznesowych



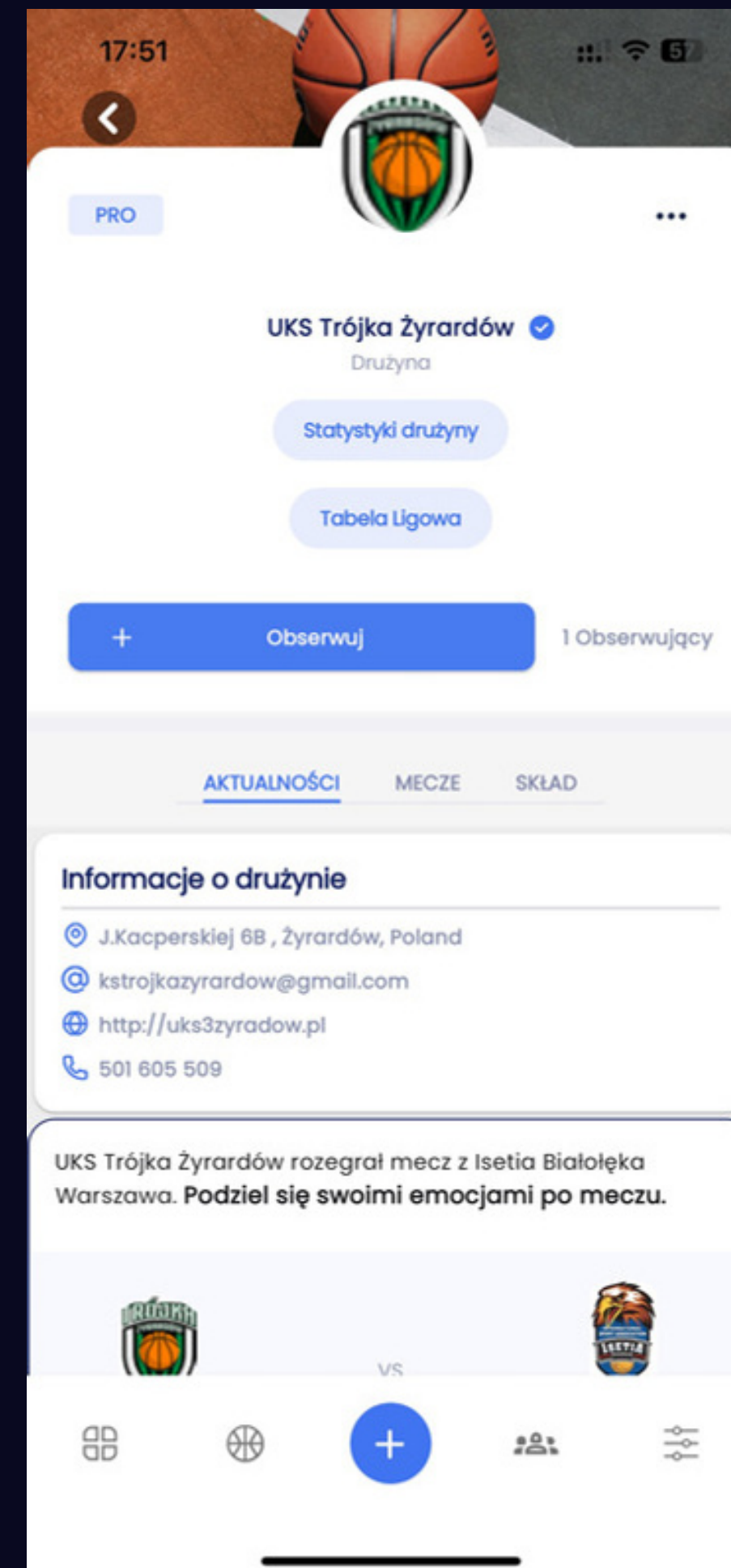
- zarządzanie akademiami sportowymi i grupami treningowymi
- wsparcie komunikacji z podopiecznymi
- zarządzanie treningami i innymi wydarzeniami w grupie treningowej

Zarządzanie profilem drużyny

W aplikacji BasketFan użytkownicy mają dostęp do wyników na żywo poniższych lig:

- Orlen Basket Liga,
- Orlen Basket Liga Kobiet,
- Pekao S.A. 1 Liga Mężczyzn,
- 1 Liga Kobiet,
- 2 Liga Mężczyzn

Możesz uzyskać dostęp administratora swojej drużyny i zacząć zarządzać jej profilem w aplikacji BasketFan

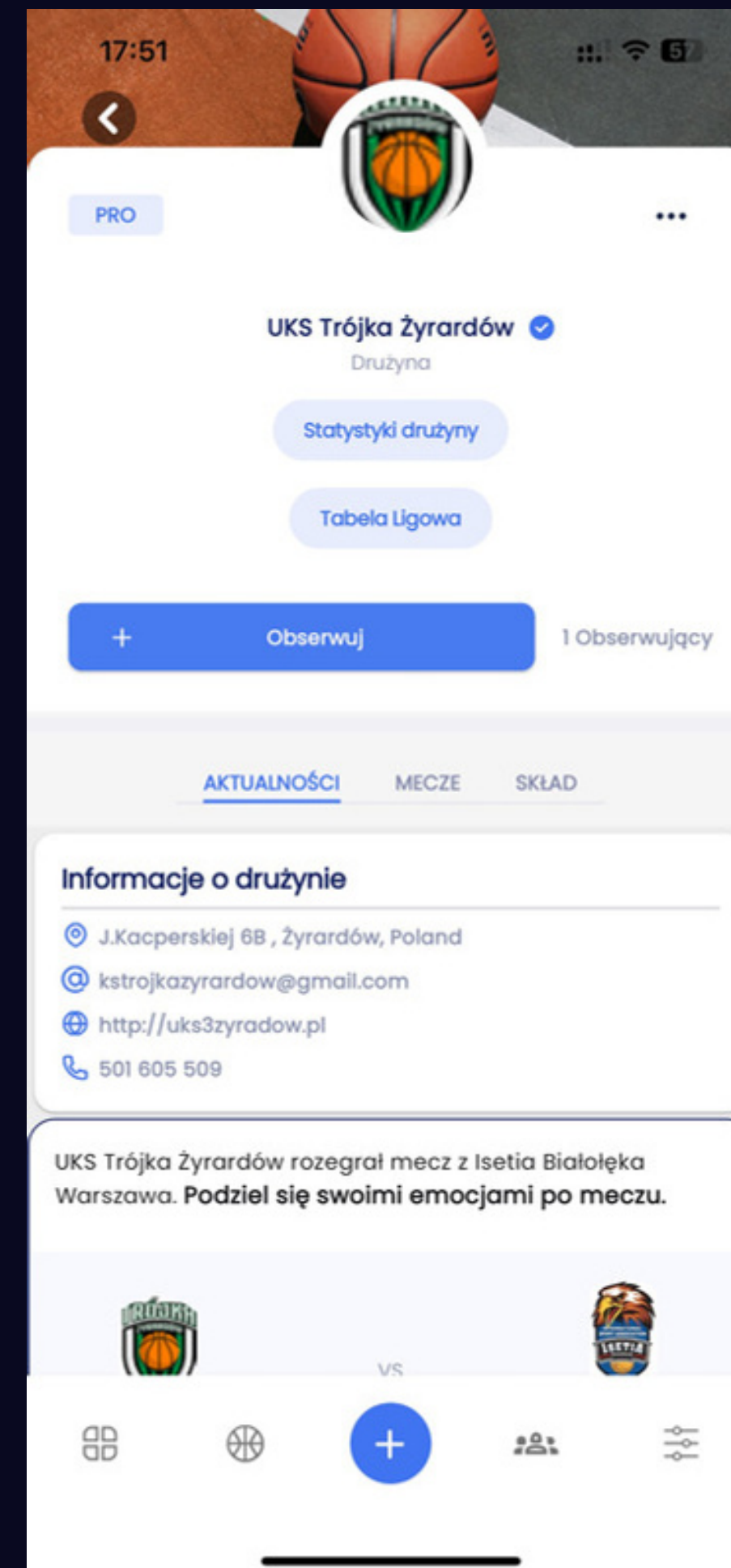


Zarządzanie profilem drużyny

W aplikacji BasketFan użytkownicy mają dostęp do wyników na żywo poniższych lig:

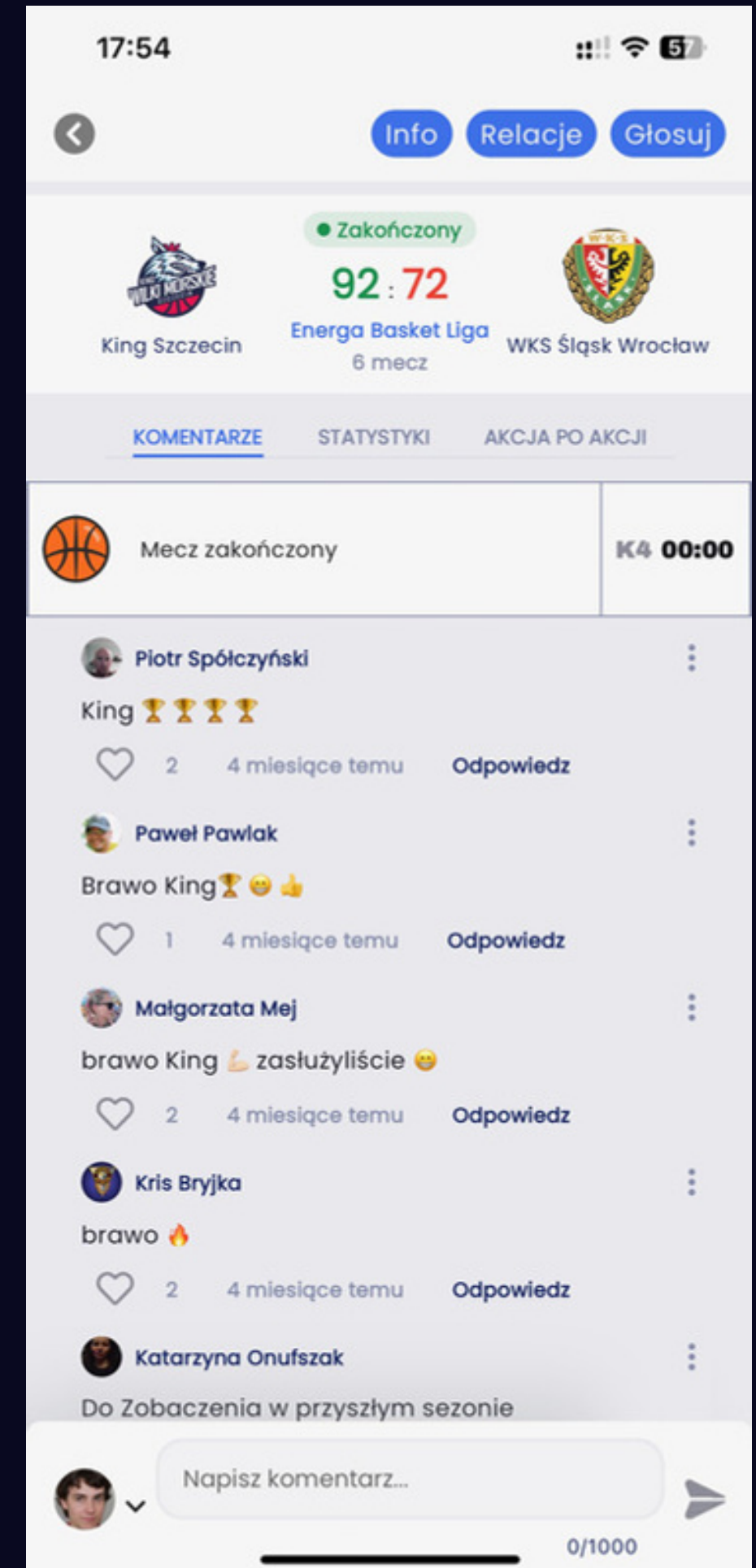
- Orlen Basket Liga,
- Orlen Basket Liga Kobiet,
- Pekao S.A. 1 Liga Mężczyzn,
- 1 Liga Kobiet,
- 2 Liga Mężczyzn

Możesz uzyskać dostęp administratora swojej drużyny i zacząć zarządzać jej profilem w aplikacji BasketFan



Dyskusje kibiców na meczu

Kibice Twojej drużyny mogą na żywo dyskutować w trakcie meczów



Statystyki na żywo

Dla wszystkich lig obsługiwanych przez BasketFan w trakcie meczów dostępne są statystyki zawodników na żywo



The screenshot shows a mobile application interface for a basketball match. At the top, the time is 17:56 and the battery is at 57%. The match is between Speed sport Wołomin and Start Lublin, with a score of 80:67. The match is in the 1st round of the 2nd Men's League. The app shows a 'Zakończony' (Finished) status. Below the score, there are tabs for 'Komentarze', 'Statystyki', and 'Akcja po akcji'. The 'Statystyki' tab is active, showing a table of results by quarter. Below this, there is a button for 'Statystyki zaawansowane' and a section for 'Tabela zawodników'. The 'Tabela zawodników' section is currently showing the 'Pierwszy skład' (First team) for Speed sport Wołomin.

Zawodnik	Pkt.	Zb.	As.	Bl.	F
3. Tsimafei Bystrou	13	1	2	0	
11. Sebastian Gąsiorowski	1	4	1	0	
13. Krzysztof Szemieta	24	9	4	0	
18. Piotr Wójcik	16	11	2	1	
33. Paweł Zalewski	12	3	5	0	








Akcja po akcji

Dostępny jest komentarz "akcja po akcji"

17:56 Info Relacje Głosuj

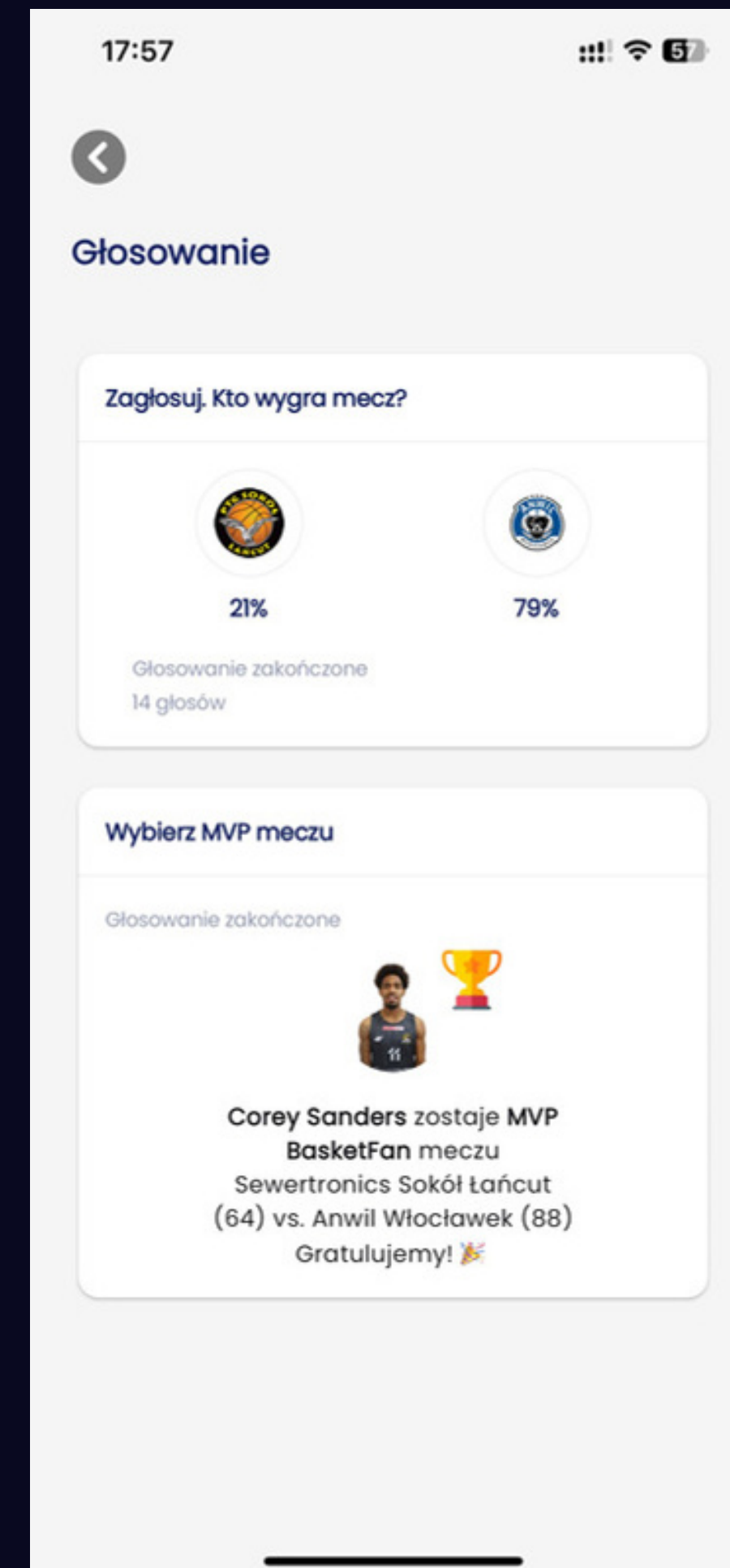
 **Zakończony** 
Speed sport Wołomin **80 : 67** 2 Liga Mężczyzn Start Lublin
1 kolejka

[KOMENTARZE](#) [STATYSTYKI](#) [AKCJA PO AKCJI](#)

	Mecz zakończony	K4 00:00
	Koniec części gry	K4 00:00
K4 00:02	9. Marcel Skiba, Blok	
	11. Sebastian Gąsiorowski, Rzut za 3 z wysoku niecelny	K4 00:02
	15. Krystian Okrutny, Rzut wolny 2z2 celny Speed sport Wołomin prowadzenie 13	K4 00:07 80-67
	15. Krystian Okrutny, Rzut wolny 1z2 celny Speed sport Wołomin prowadzenie 12	K4 00:07 79-67
K4 00:07	1. Kacper Świtacz, Wejście	

Głosowanie na zwycięzcę spotkania i MVP

Kibice Twojej drużyny mogą uczestniczyć w zabawie i zagłosować na zwycięzcę Twojego spotkania. Po meczu mogą także zagłosować na najlepszego zawodnika spotkania



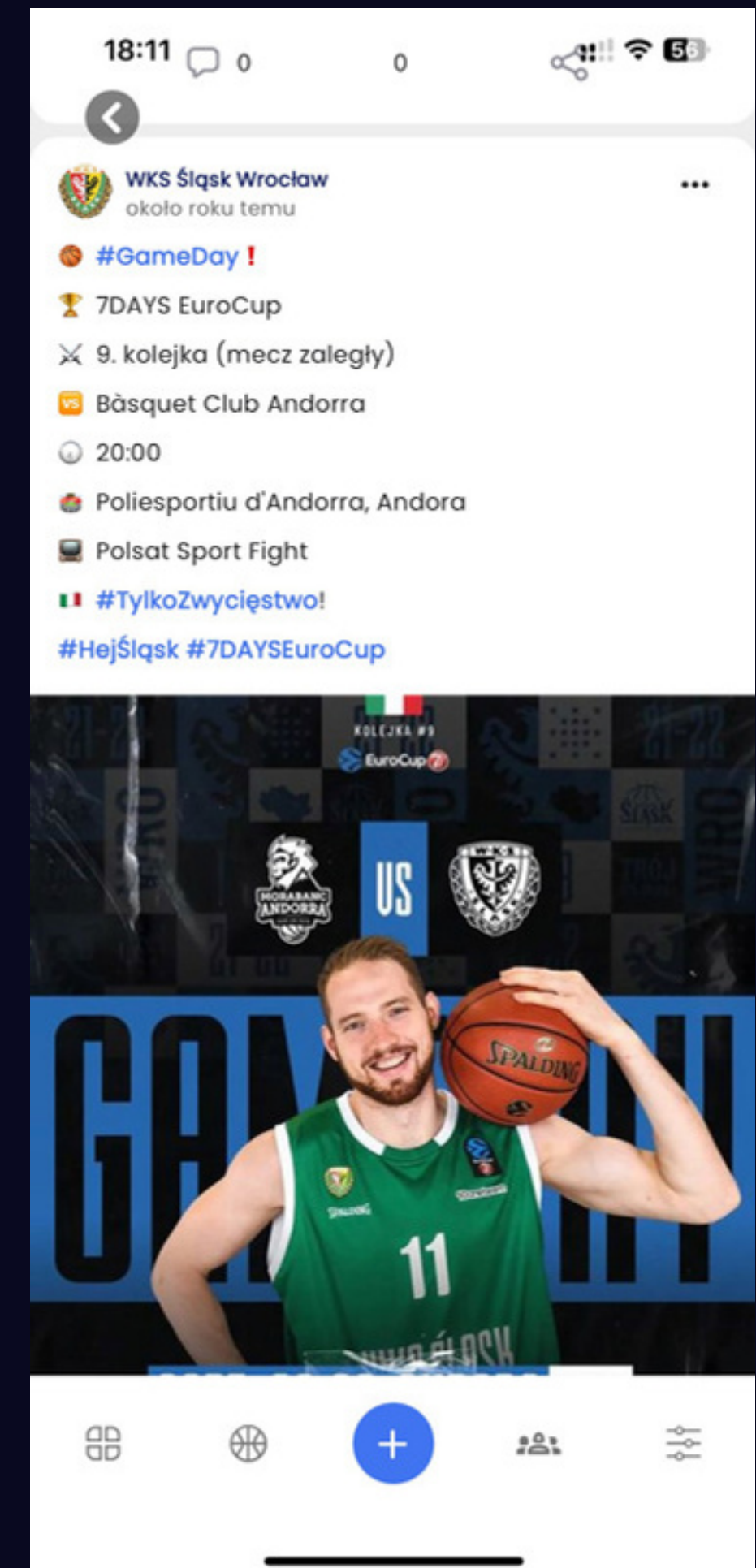
Relacje w trakcie meczu

Jako administrator drużyny może dodawać relacje w trakcie spotkań. Możesz dodać zarówno relacje tekstowe jak i zdjęcia/filmy



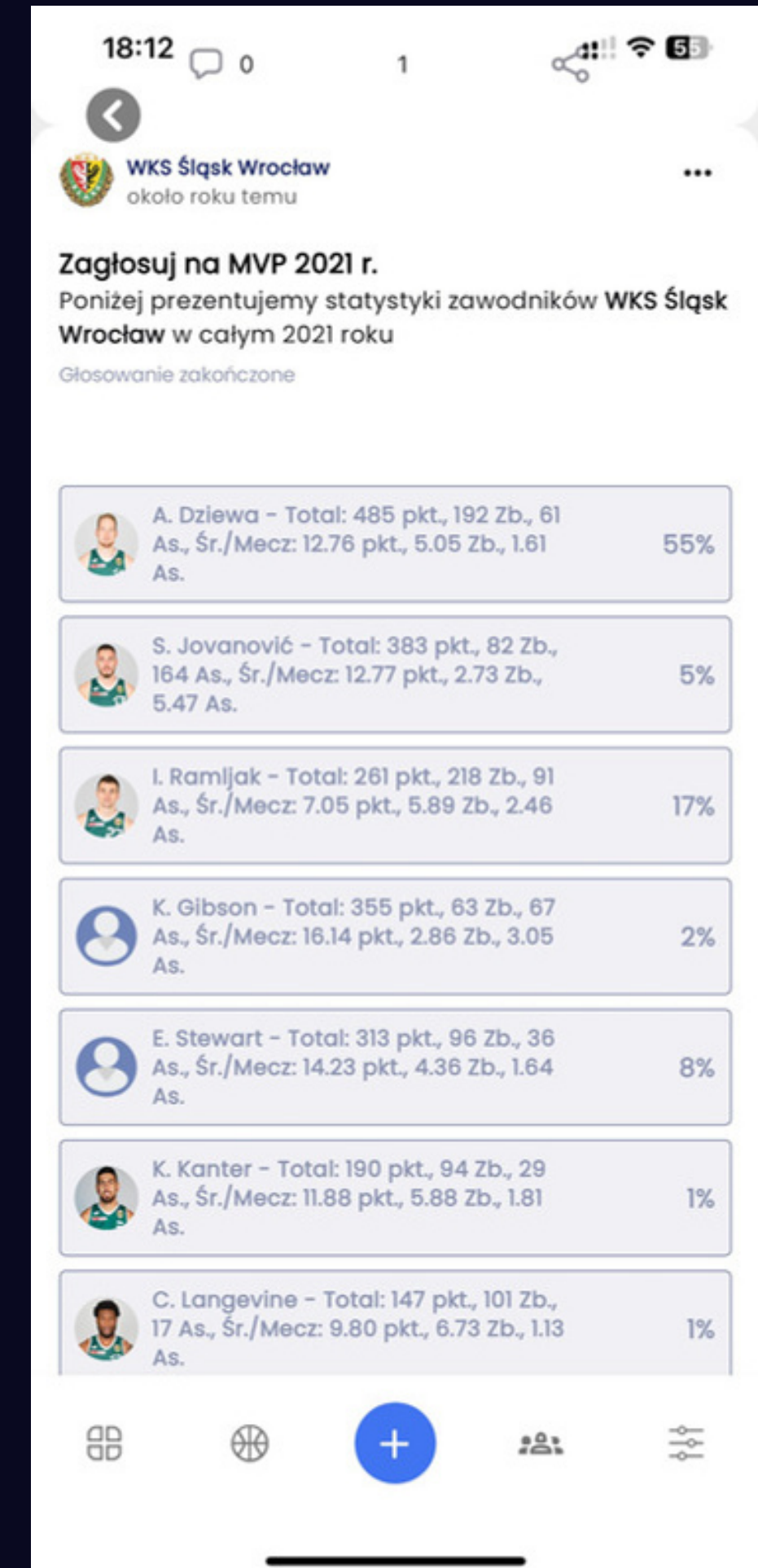
Posty klubowe

Możesz dodawać wpisy na profilu swojej drużyny.
Pod postami kibice mogą prowadzić dyskusje oraz dodawać "lajki"



MVP roku/miesiąca

Aplikacja umożliwia tworzenie dla kibiców głosowania na MVP poprzedniego miesiąca lub roku



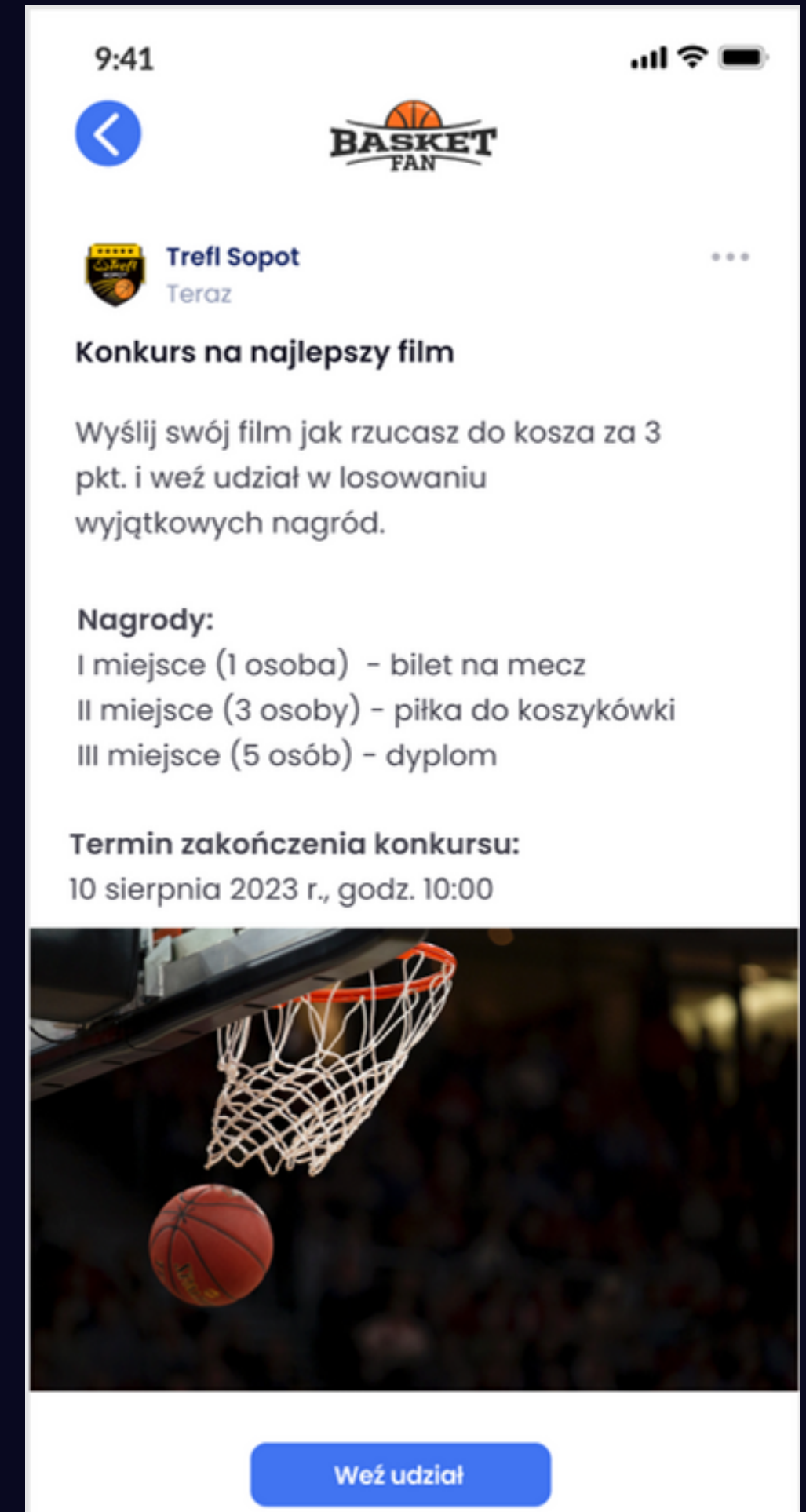
Wkrótce: konkursy z nagrodami dla kibiców

Nowa funkcjonalność umożliwi tworzenie konkursów dla kibiców w 2 wariantach:

- 1) konkurs bez głosowania - spośród zgłoszeń zwycięzców wybierasz Ty
- 2) konkurs z głosowaniem - podzielony na 2 etapy:
 - zgłaszanie materiałów przez kibiców
 - głosowanie przez kibiców na najciekawszy materiał

Konkurs może polegać na przykład na nadesłaniu przez kibiców filmów ze swoim najlepszym rzutem za 3 punkty.

Cały proces konkursu będzie w całości obsługiwany przez aplikację BasketFan



Wkrótce: system głosowań

W aplikacji zostanie wkrótce wdrożony nowy system głosowań. To Ty wybierzesz jakie głosowanie chcesz przeprowadzić wśród kibiców. Przykładowo będziesz mógł dodać filmy z najciekawszymi akcjami z ostatniego meczu, a następnie uruchomić głosowanie na tę, która najbardziej spodobała się kibicom

